

ردیف	نام دوره	سرفصل های آموزشی
1	دوره های بازی و انیمیشن	نکات عمومی انیمیشن/متدهای انیمیشن/آشنایی و تسلط نسبی در حوزه های مایا و فیلیپ بوک/ساخت پروژه های الگویی از جمله حرکت و پرش و جست وخیز/ تکنیک های uv/
2	ui-ux	مهارت های یک طراح ui-ux/شناخت کاربر/روانشناسی تخصصی و شناخت رنگ ها و/تصویر در طراحی محصول/متن در طراحی محصول
3	اندروید مقدماتی	آموزش های اولیه/اسپلش و لسٹ و یو/لایه بندی و ساخت لیست با اسکرول ویو/اسکرول ویو و اسکرول متن/دیتابیس بخش اول/بسته پایانی آموزش برنامه نویسی اندروید
4	متریال دیزاین	اجرای یک پروژه با متریال دیزاین/آموزش بقیه اجزای متریال دیزاین/نکات تکمیلی طراحی لی اوت و اندازه گیری و..../انیمیشن دادن به اجزای صفحه/استفاده از فتوشاپ و برنامه های مشابه برای طراحی اندروید و منابع گرافیکی/اصول طراحی گرافیک/آشنایی با ui-ux/اصول انتخاب رنگ و اصول گرافیک متریال
5	نویسندگی خلاق	چرا بنویسیم/چه بنویسیم/برای که بنویسیم/کجا بنویسیم/چگونه بنویسیم/ذهن پروری/تامین محتوا/مهارت های پایه/چگونه بنویسیم/هدف از نوشتن
6	خبرنگاری مقدماتی	ارزش های خبری/مفاهیم اساسی خبرنگاری/تیتراژ/سبک های خبرنگاری/عناصر خبری/لید/اصول مصاحبه/انواع پرسش/انواع مصاحبه/تنظیم مصاحبه/شیوه های انجام مصاحبه/خبرنویسی مدرن/نرم خبر و سخت خبر/گزارش نویسی/مصاحبه
7	فتوشاپ	آموزش نصب و راه اندازی نرم افزار/آموزش کار با کلیه منوها و انجام پروژه گرافیکی/کار با ابزارهای نرم افزار
8	یونیتی	نحوه نصب یونیتی/آشنایی با محیط یونیتی/آشنایی با ادیتور و آبجکت های پیش فرض در یونیتی/آشنایی با دوربین/آشنایی با فیزیک در یونیتی/آشنایی با سیستم ذرات در یونیتی/آشنایی با انواع نورها/آشنایی با برنامه (اسکرپت) نویسی با زبان سی شارپ در یونیتی/ساخت یک بازی سه بعدی کوچک/ساخت یک بازی دو بعدی کوچک